

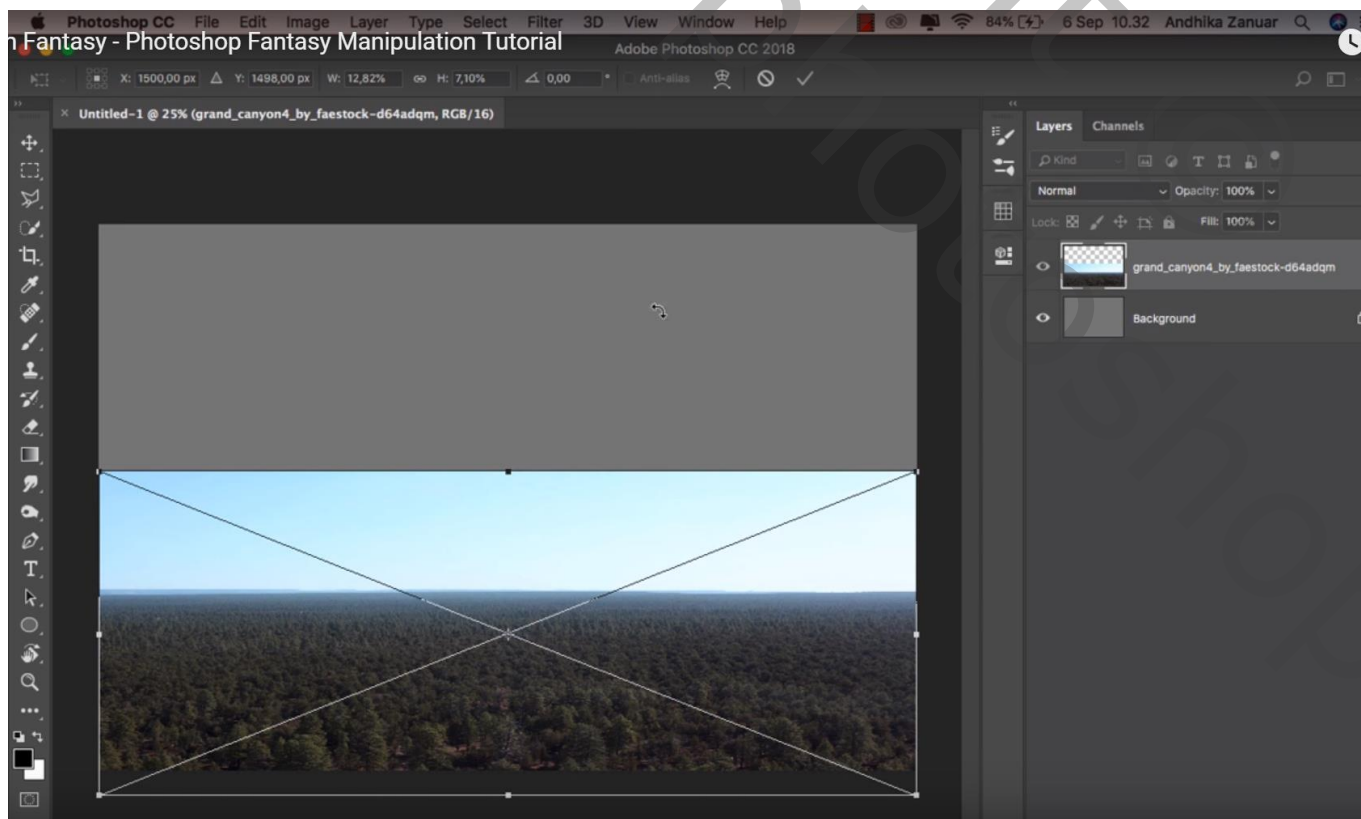
<https://www.youtube.com/watch?v=IG42P05PzRg>

Dromen – video les

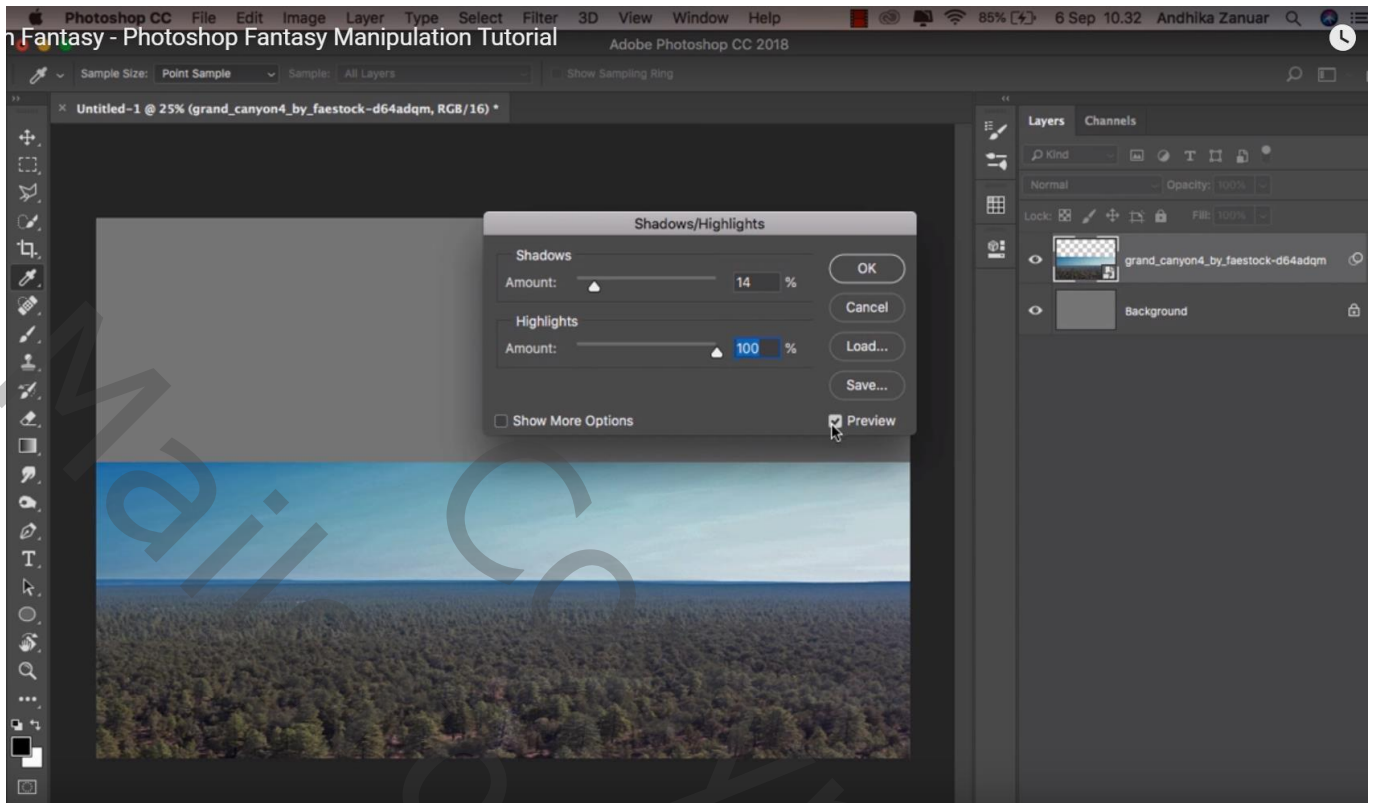


Nodig : kind; landschap; lucht; sterrenlucht; maan; wolken

Open een nieuw document : 3000 x 2000 px; 300ppi
Toevoegen van afbeelding “landschap”

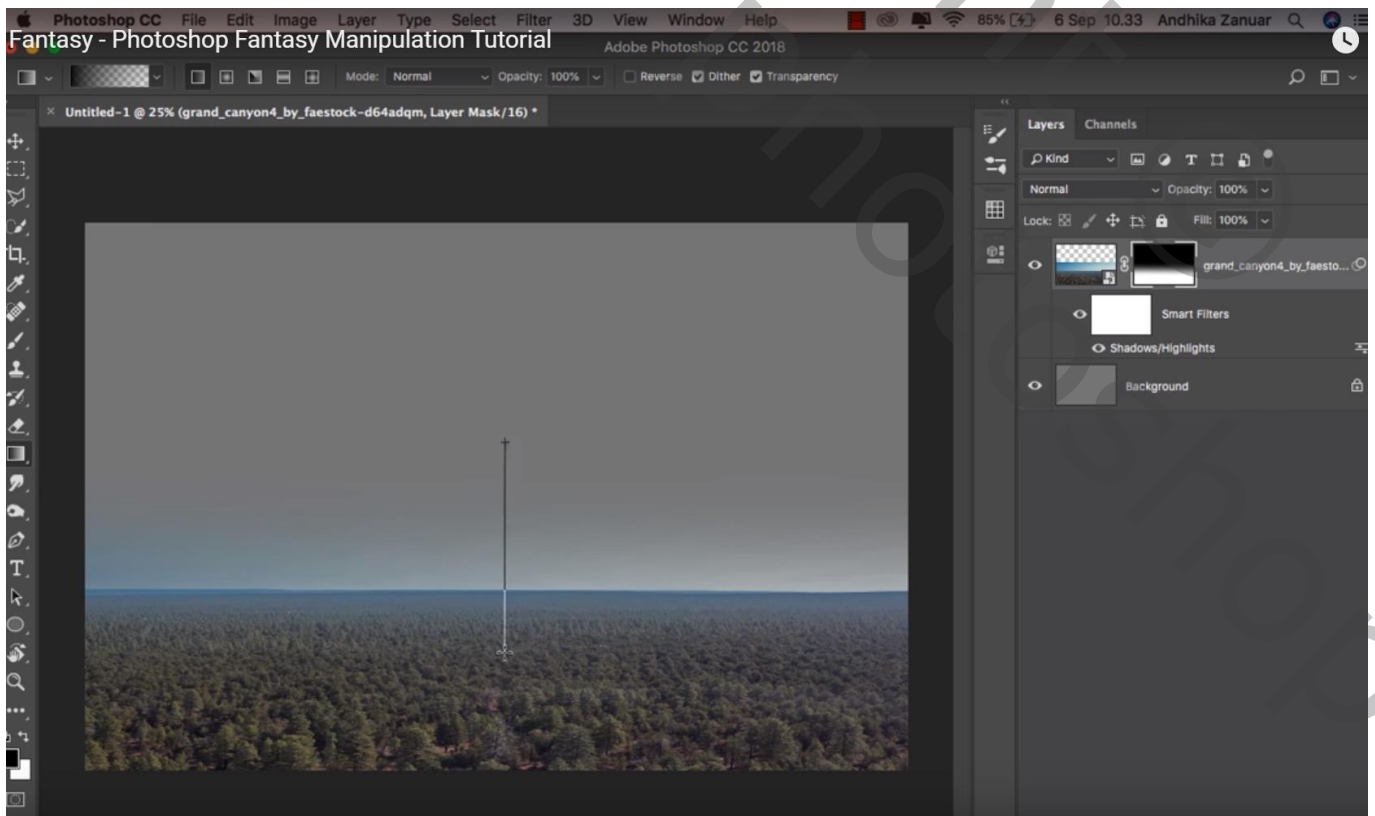


Afbeelding → Aanpassingen → Schaduwen/Hooglichten : 14 ; 100

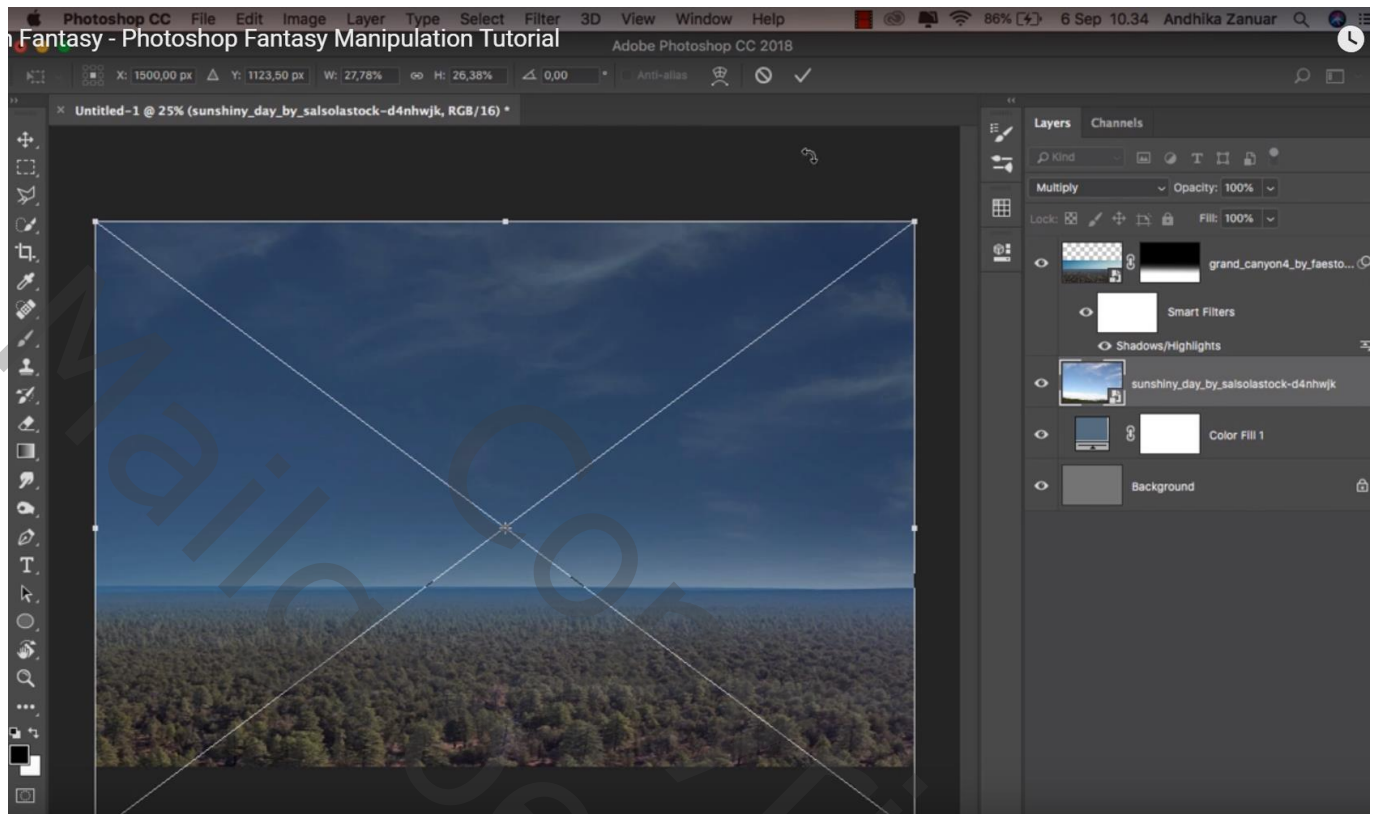


Laagmasker toevoegen; zwart transparant verloop trekken van boven naar beneden

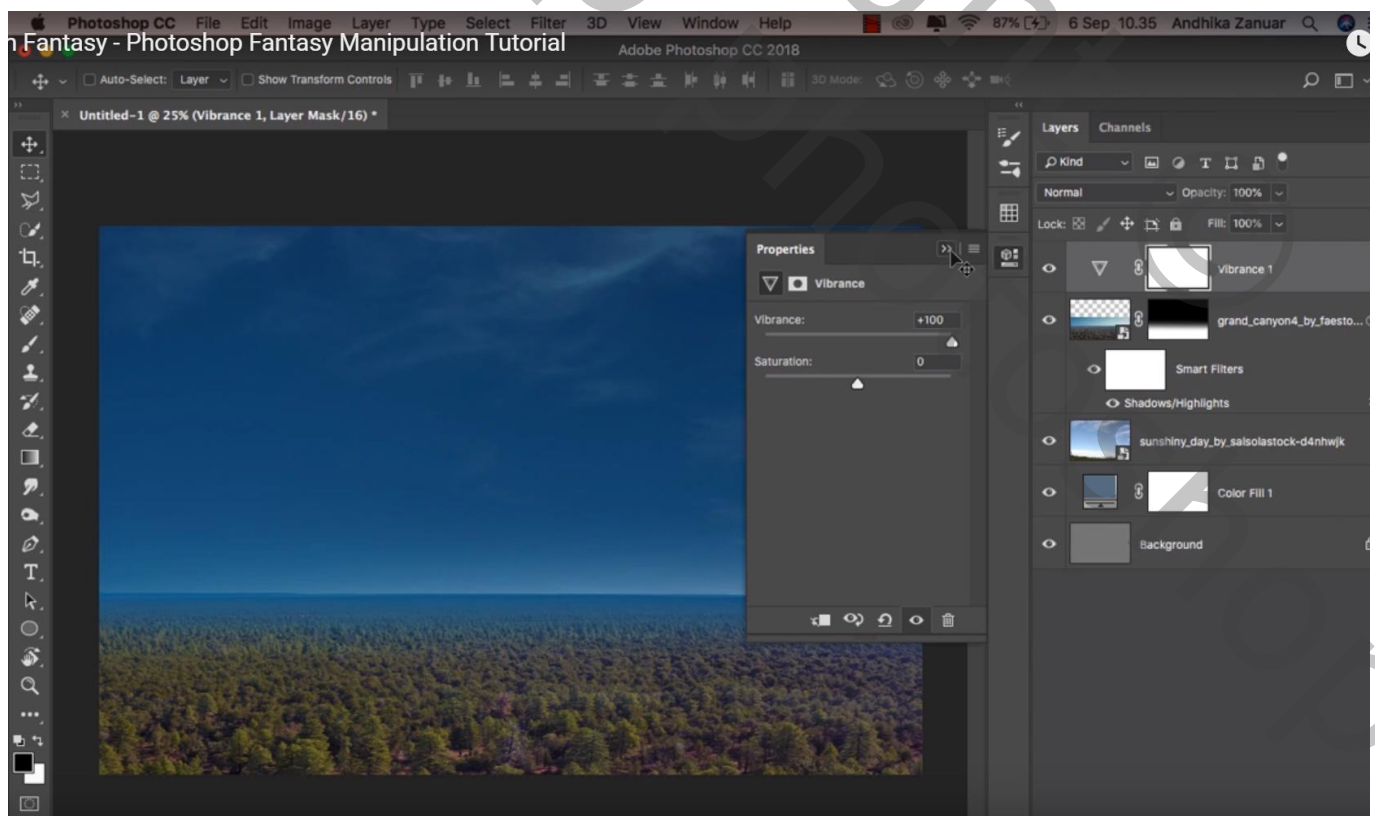
Onder die laag een Aanpassingslaag 'Volle kleur', kleur = # 617687



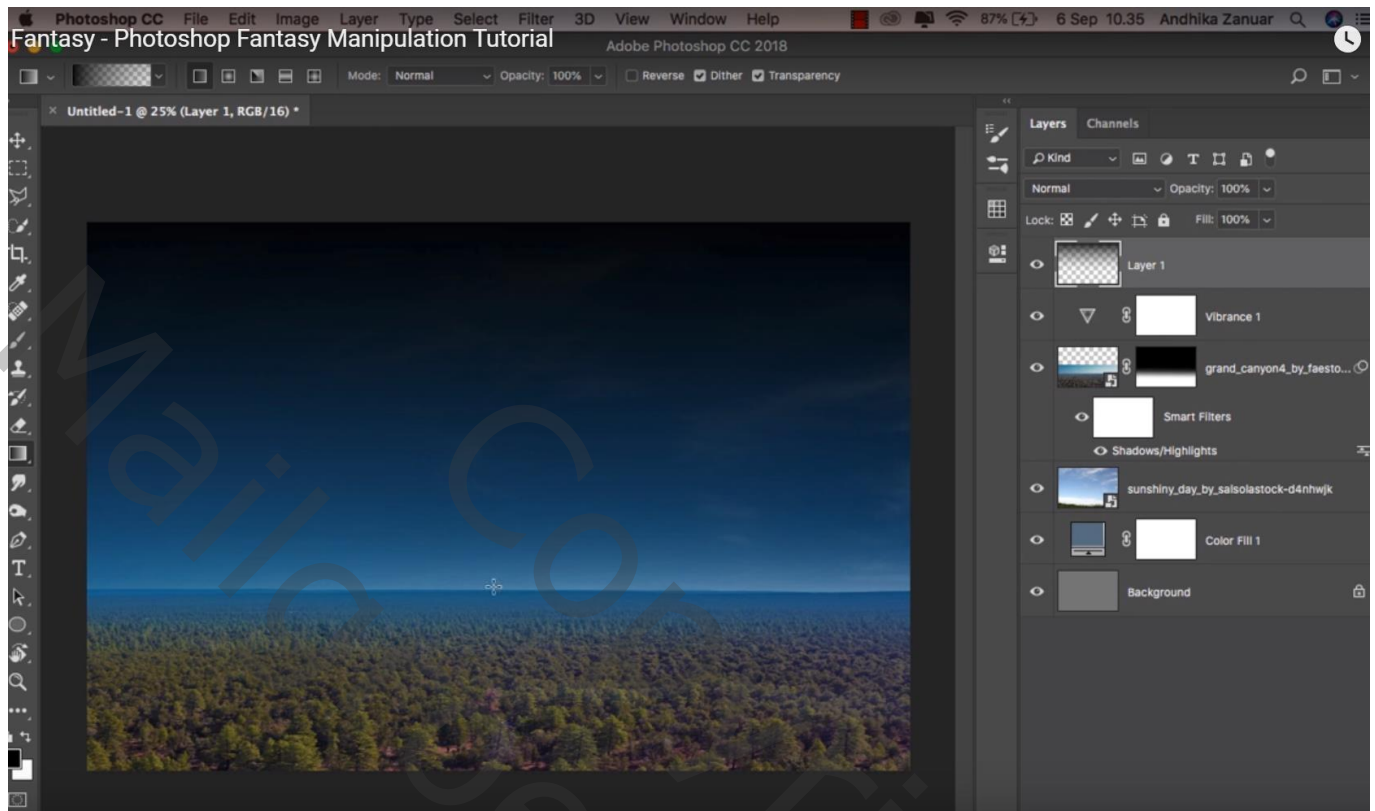
Toevoegen van afbeelding “lucht”; laag boven de Volle kleur laag slepen;
laagmodus = Vermenigvuldigen



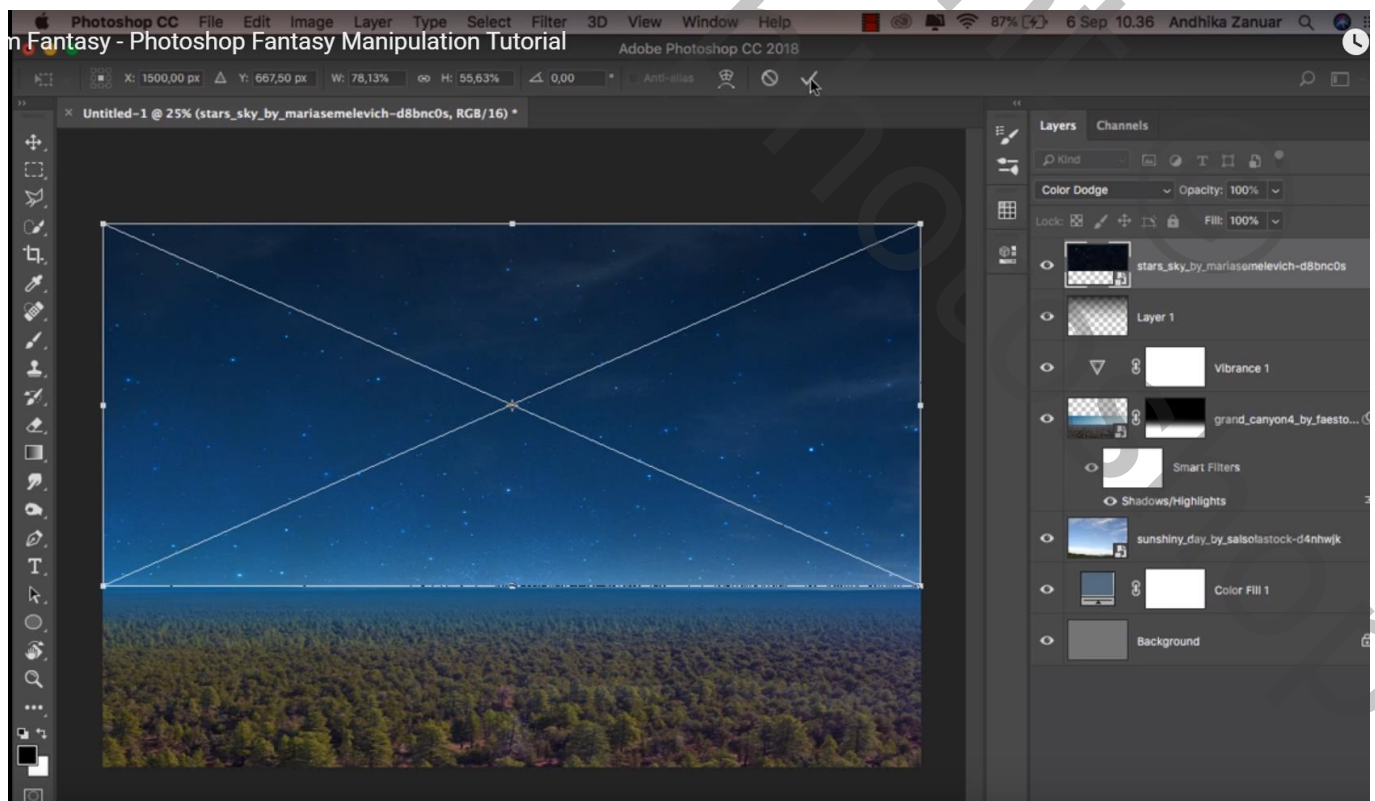
Bovenste laag, Aanpassingslaag ‘Levendigheid’ : 100 ; 0



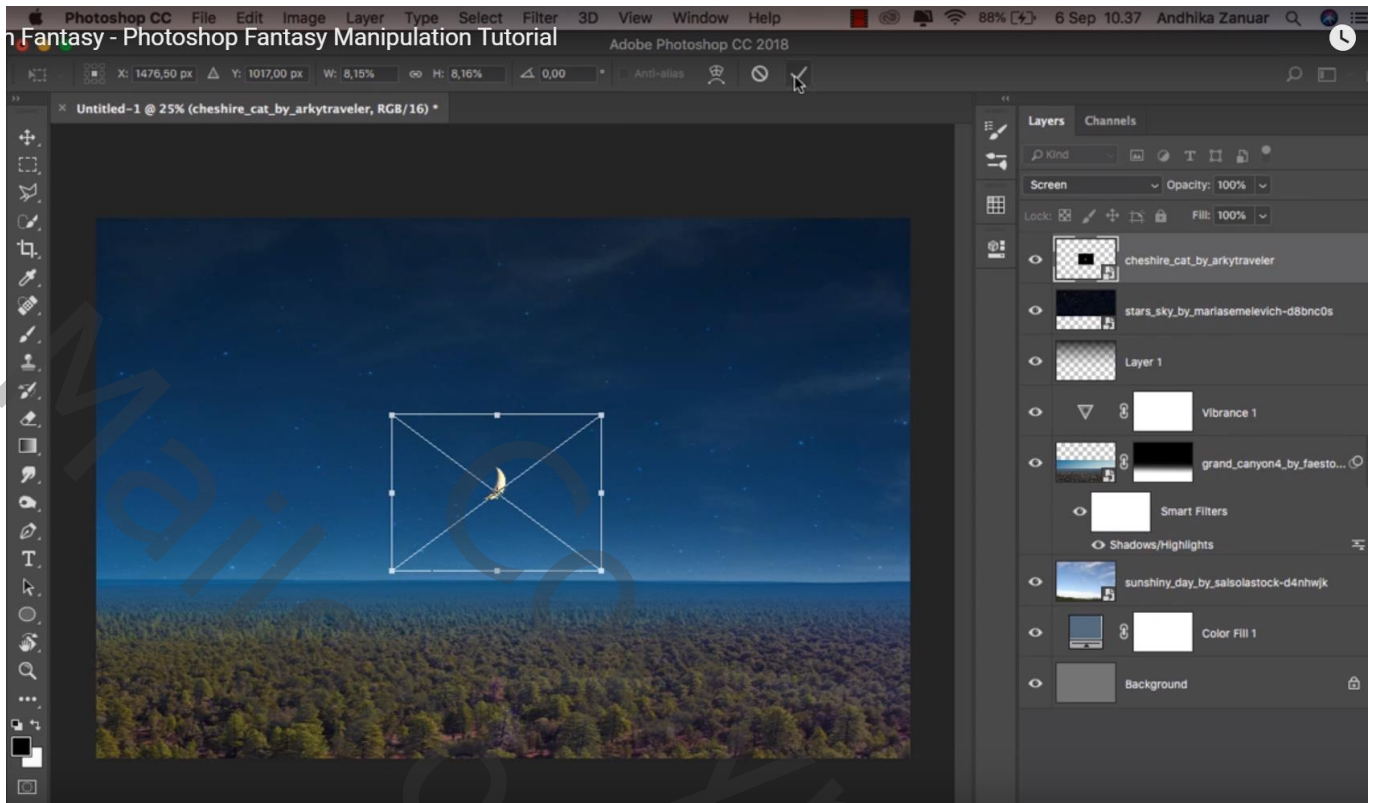
Nieuwe laag; zwart transparant Verloop trekken van boven naar beneden
Laagdekking = 50%



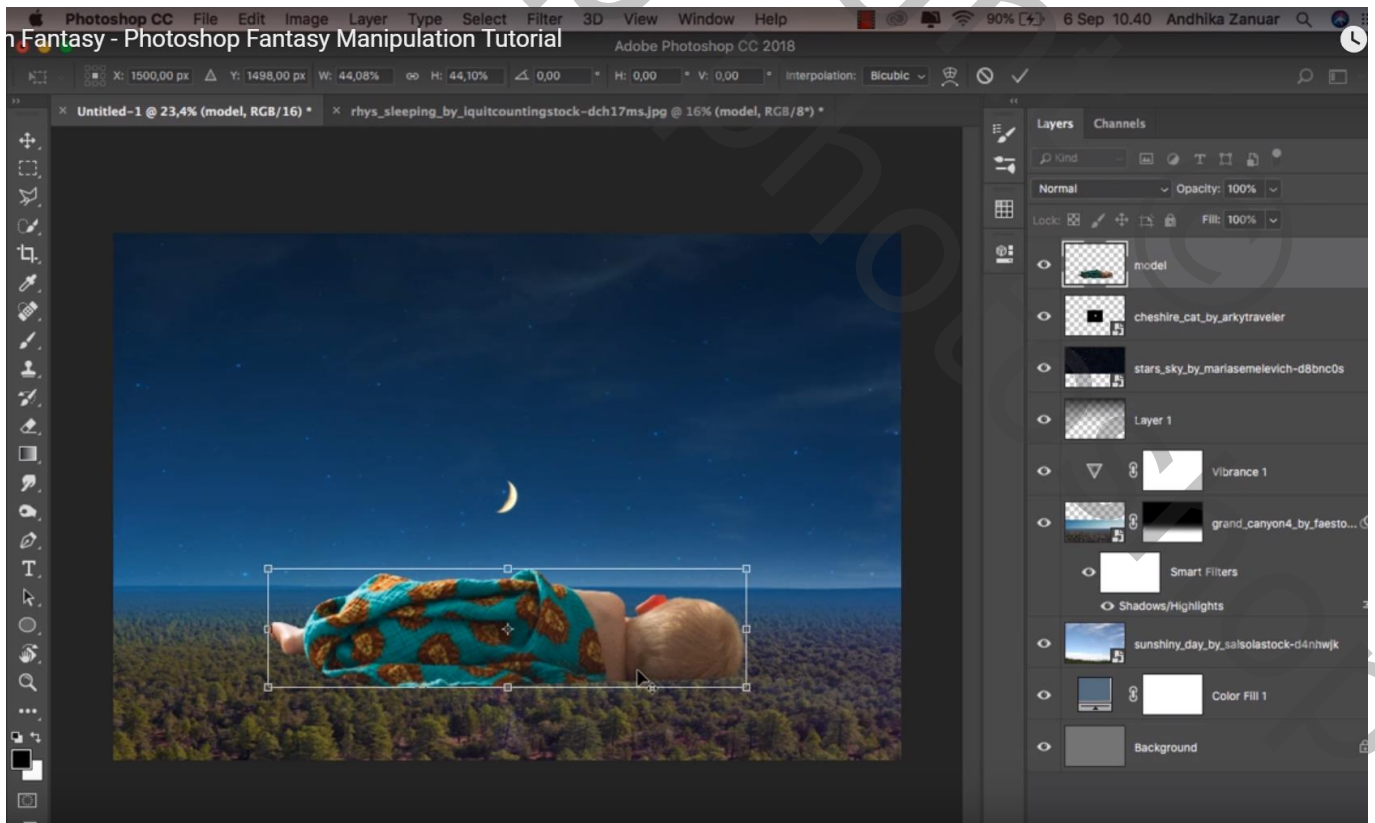
Toevoegen van de “sterrenlucht”
Laagmodus = Kleur Tegenhouden ; laagdekking = 50%



“maan” toevoegen; laagmodus = Bleken



Afbeelding met jongen openen; uitsélectioneren; laagmasker; Rand verfijnen rondom het haar
Laagmasker toepassen; jongen toevoegen aan je werkdocument



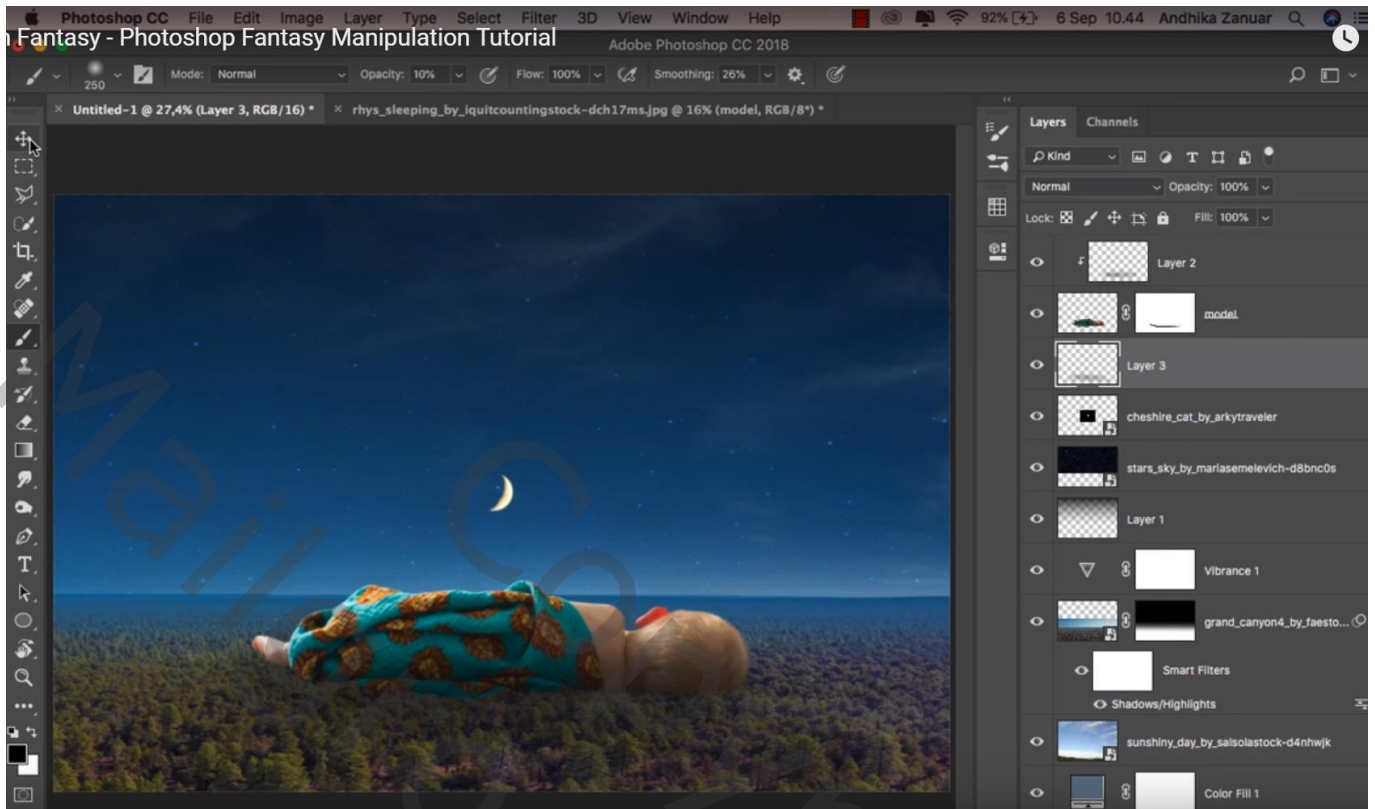
Nieuwe laagmasker toevoegen; spetter penseel; schilder onderaan de jongen : het deken; de voeten



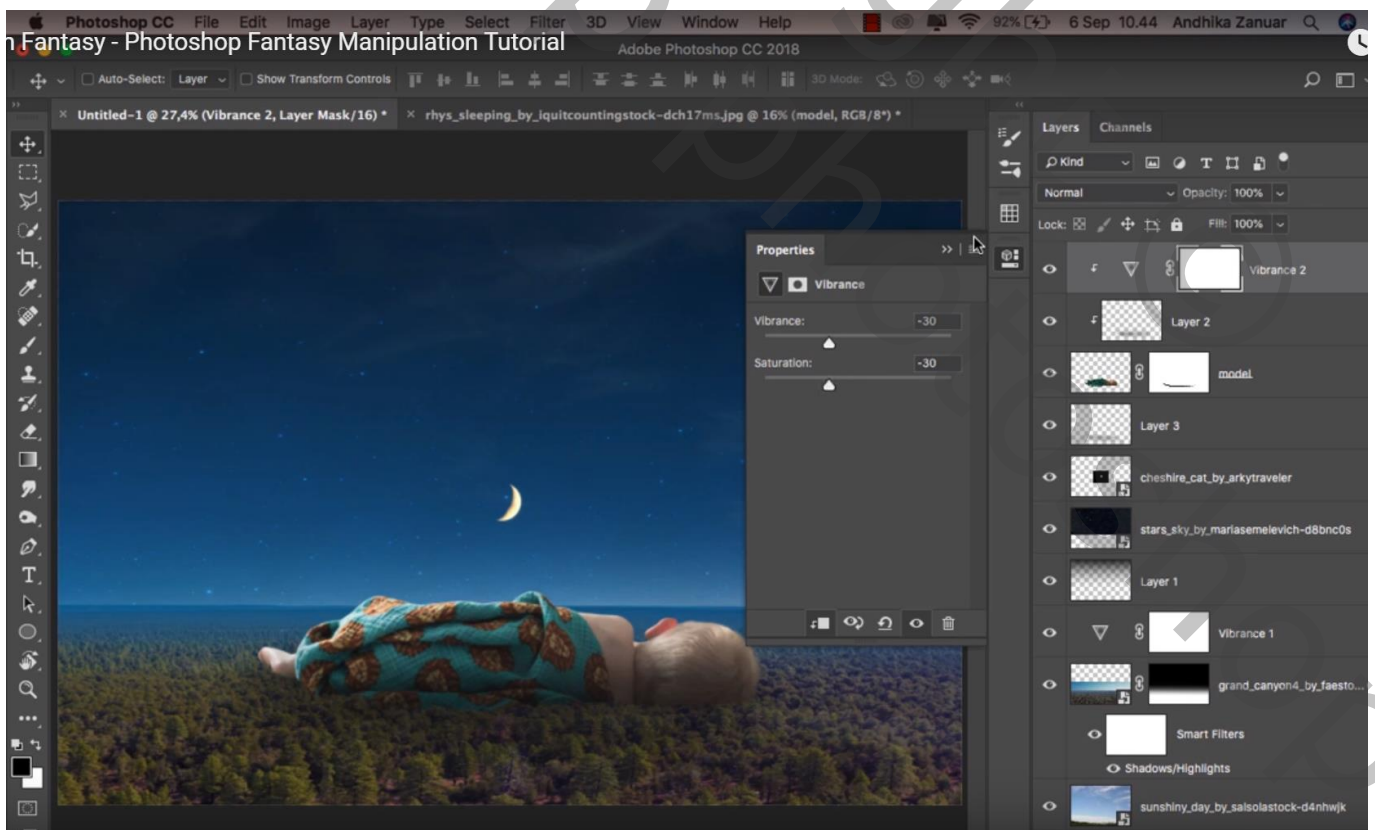
Nieuwe laag boven laag “jongen”; Uitknipmasker; zacht rond zwart penseel, 250px, dekking = 10%
Schilder onderaan op deken en jongen



Nog een laag onder laag “jongen”; meer schaduwen schilderen; zelfde penseel gebruiken



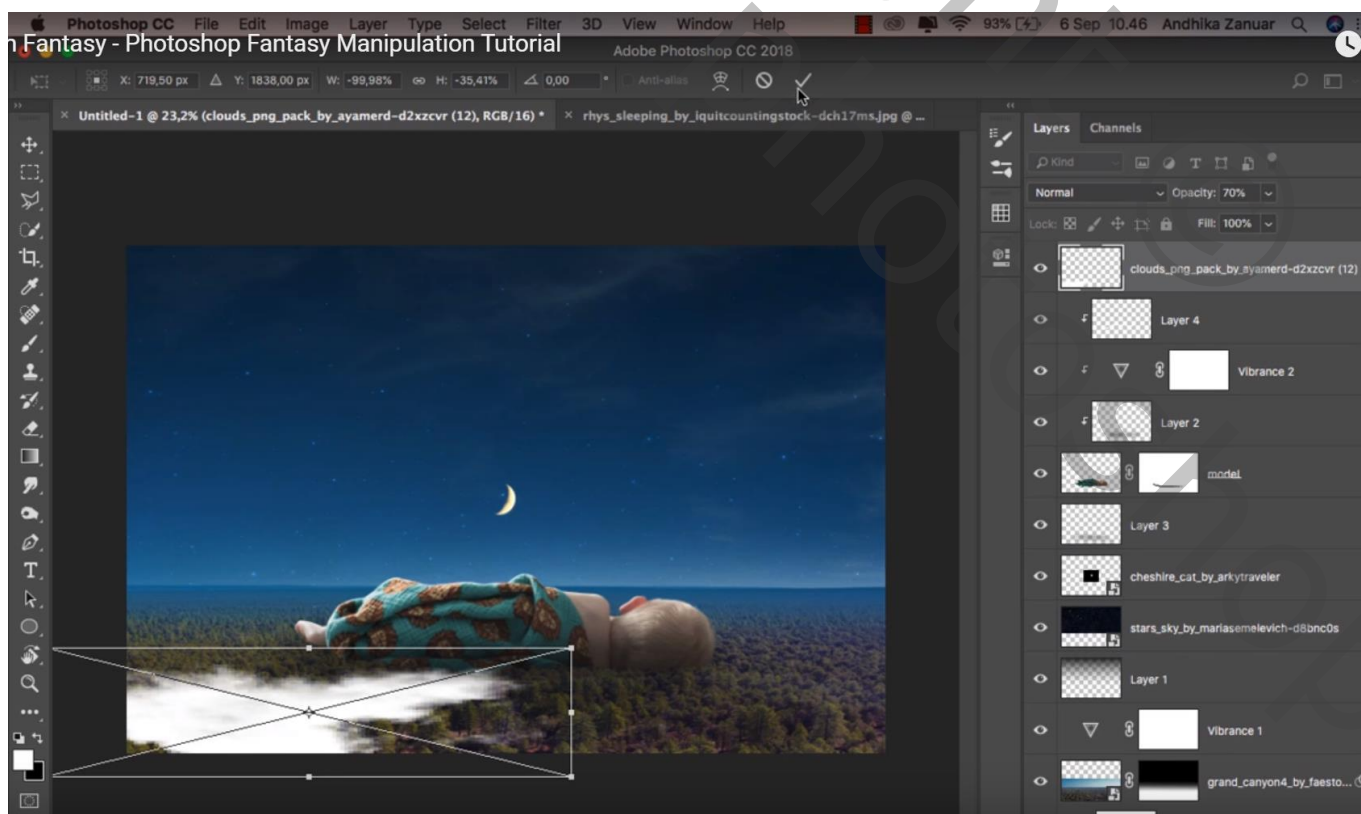
Aanpassingslaag ‘Levendigheid’ : -30 ; -30 ; Uitknipmasker boven de jongen



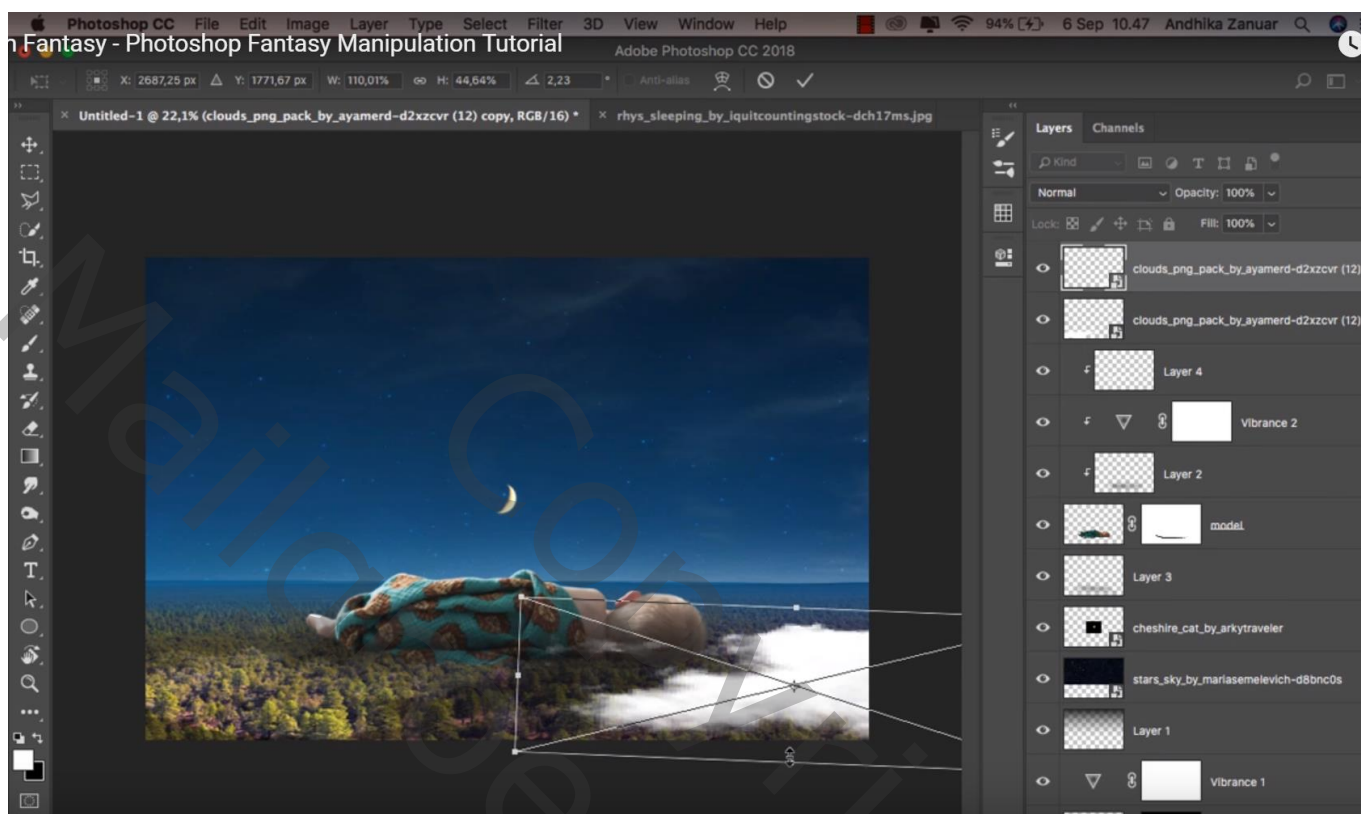
Nieuwe laag; modus = Bedekken; Uitknipmasker boven vorige; zacht wit penseel, 35px, dekking = 100%
Licht boven op jongen schilderen ; laagdekking = 70%



“wolk012” toevoegen; Horizontaal en Verticaal omdraaien ; samendrukken;
links onderaan plaatsen ; laagmodus = Bedekken



De laag dupliceren; modus weer op Normaal; Horizontaal en Verticaal omdraaien;
rechts onder de jongen plaatsen; weer groter maken
Laagdekking = 80%



“wolk013” toevoegen onder de jongen; de wolk samendrukken
Laagdekking = 50%



Laag dupliceren; wat naar boven slepen; laagdekking = 20%

